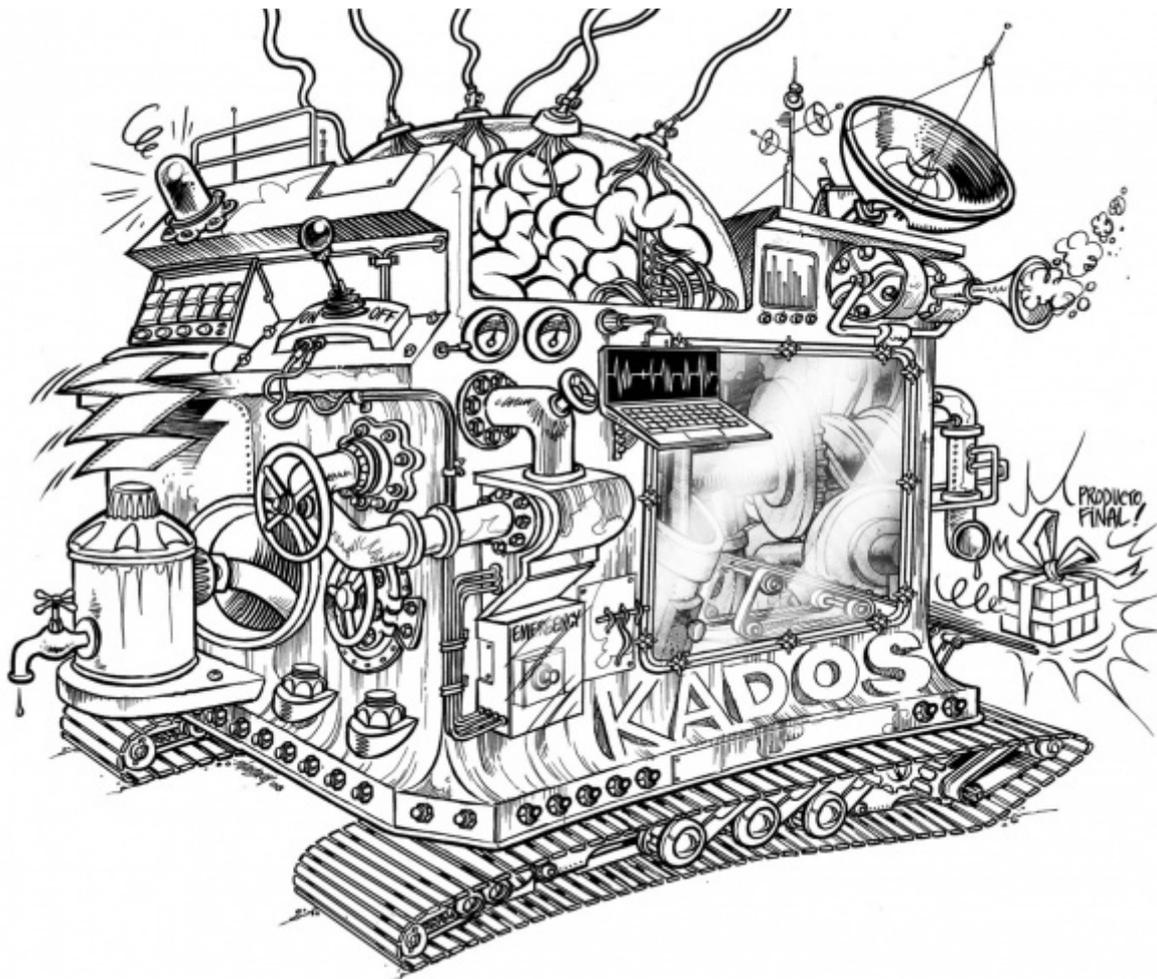


Reglamento para la Prueba Libre



Objetivo

Esta prueba se enmarca dentro del grupo de las actividades de iniciación a la RoboCupJunior y no forma parte de la fase oficial de dicha competición. Las pruebas de iniciación están diseñadas para permitir un acercamiento más sencillo a los equipos interesados en la RoboCupJunior, pero que aún no están preparados para la complejidad de sus desafíos.

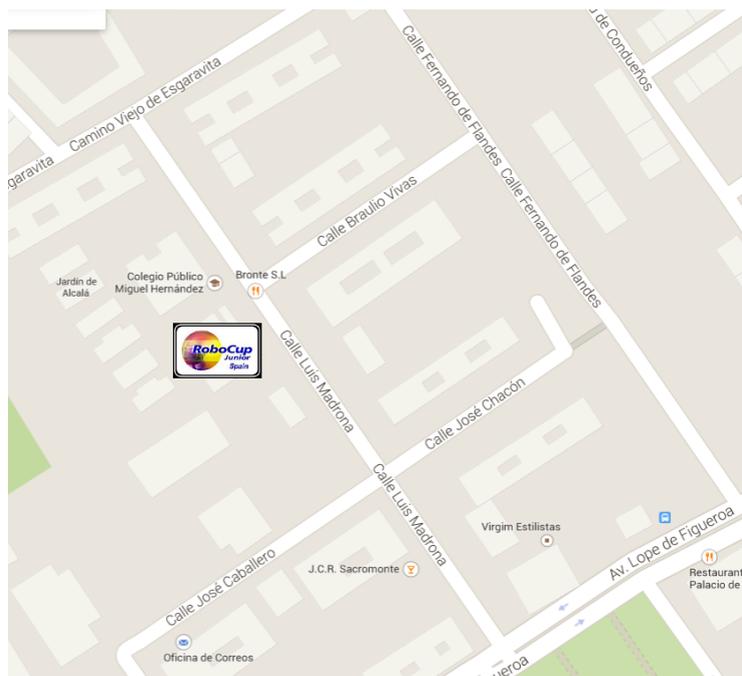
La prueba libre es un proyecto de diseño, construcción y programación de proyectos tecnológicos basados en cualquier tecnología (Arduino, Crumble, LEGO...). Cada equipo participa con un único proyecto original de diseño propio.

Equipos

- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 2 participantes y un máximo de 4.
- En esta prueba hay una única categoría hasta 16 años.
- Se toma como referencia el 1 de julio del 2017 para establecer la edad de los participantes. Es decir, todos los participantes de esta prueba tienen que tener 16 años o menos a 1 de julio del 2017.
- Cada equipo dispondrá de un adulto responsable de equipo que servirá de intermediario entre la organización y el equipo de competición. Este no será considerado un miembro del equipo.
- Los participantes miembros del equipo, son los únicos que pueden estar involucrados en el diseño, construcción, programación y cualquier otra labor técnica relacionada con el proyecto. Es decir, ningún adulto u otra persona no miembro del equipo puede realizar ninguna tarea relacionada con el diseño, programación, documentación, construcción o cualquier otro aspecto técnico u organizativo relacionado con el proyecto.
- Cada equipo presentará un único proyecto que no podrá ser compartido con otros equipos.
- Los miembros del equipo podrán modificar el diseño y programación del proyecto a lo largo de la competición, es más, desde la organización animamos a ello.
- Los equipos deberán venir preparados con los elementos necesarios para realizar los ajustes y modificaciones que puedan necesitar.

Lugar de la competición

- La competición tendrá lugar en un recinto cerrado, en concreto en el pabellón deportivo del CEIP Miguel Hernández, situado en la calle Luis Madrona 15, de Alcalá de Henares, Madrid.
- Los lugares destinados a los equipos y a la competición estarán limitados solo para los participantes y no serán accesibles para el público ni para los responsables de equipo.
- No está permitido comer ni beber dentro de la zona de trabajo o competición.



Espacio de trabajo

- Cada equipo dispondrá de su propio espacio de trabajo que consistirá de una mesa con sillas para cada uno de los miembros del equipo.
- El espacio de trabajo dispondrá de un punto de conexión eléctrica (max 200w).
- Queda prohibido el uso de equipamientos y herramientas que superen la potencia máxima, puedan dañar las instalaciones, o que en su funcionamiento desprendan algún tipo de polvo o partículas.

Proyecto – Peso y dimensiones

- Cada equipo dispondrá de un único proyecto para toda la competición.
- No hay limitaciones en las dimensiones y peso del proyecto. Se deberá avisar a la organización en caso de tratarse de un proyecto especialmente pesado, voluminoso o que tenga algún requerimiento energético particular.

Proyecto – Construcción

- Puede usarse cualquier material o componentes para realizar la construcción del proyecto.

Proyecto – Programación

- Para programar el proyecto se puede usar cualquier lenguaje de programación.

Desarrollo de la competición

- Los proyectos serán expuestos en las mesas de trabajo para que puedan ser vistos por el público y el resto de participantes.
- Los miembros del equipo harán demostraciones y darán explicaciones técnicas sobre las características de su proyecto.
- En función de la cantidad de proyectos y de público asistente se establecerá el procedimiento de valoración de los proyectos, pudiendo ser mediante un jurado, votación popular o similar.

Agenda y horarios

Esta actividad se desarrollará dentro de la RoboCupJunior Spain 2017, que tendrá lugar del 20 al 21 de mayo de 2017. La agenda del evento con los horarios precisos será publicada en la página web de la RCJ de España, en la siguiente dirección: <http://www.robocupjuniorspain.es>

Inscripción

El formulario de inscripción será publicado en la página web de la RCJ de España, en la siguiente dirección: <http://www.robocupjuniorspain.es>

Árbitros y jueces

- Cualquier aspecto no cubierto por este reglamento será resuelto por la organización en el momento de la competición.
- Actitudes antideportivas de los miembros del equipo o de sus responsables contra otros participantes o contra la organización podrán ser motivo de descalificación.
- La organización designará un equipo de árbitros y jueces para esta prueba.
- Las decisiones de los árbitros y jueces serán inapelables.